这一章讲的是数组与指针，这张真的可以用纠结来形容啊，要很好理解这一章对一些操作符要有很好的理解，比如（\*）解引用操作符又称作取内容操作符、（&）引用操作符又称取地址操作符、（const限定符）要学会区分指向const对象的指针和const指针。  
还有就是动态数组的创建与消除，这对c++来说很重要，涉及到对内存的分配，以及一系列对内存使用不当带来的问题如（内存泄漏），这是很危险、且在编译是很难发现的问题！  
所以告诉我们对如这种内置的低级数组和指针，应尽量使用标准库抽象数据类型替代，在某些低级任务必要用到时，用小心使用且做好内存问题的处理！  
还有关于多维数组，一个比较好的理解就是数组的数组！  
C风格的字符串在处理时也要好好注意，一个就是永远不要忘记字符串结束符null！最好还是用标准库string类型来替代，可以省去对内存问题的担忧！  
const限定符：const string \*cptr；这是指向const对象的指针，可以修改指针的指向，但是不能修改指针所指对象的内容！string \*const cptr；这是const指针，不能修改指针的指向，但是可以修改指针所指对象的内容！